

# Regulamin ogólny

Zawody ROBO-NET 2016 są organizowane przez Inspirujące Staszicowe Koło Robotyki i Automatyki (ISKRA), działające w XIV Liceum Ogólnokształcącym im. Stanisława Staszica w Warszawie. Zawody odbywają się 26 listopada 2016 roku (sobota), w XIV LO, przy ulicy Nowowiejskiej 37a w Warszawie.

Uczestnikami zawodów mogą być uczniowie szkół średnich, także gimnazjalnych i podstawowych. Zawody ROBO-NET są dofinansowane przez miasto stołeczne Warszawa w ramach projektu Warszawskie Inicjatywy Edukacyjne. (WIE).

Zwycięzcy w zawodach zostaną nagrodzeni nagrodami rzeczowymi i dyplomami.

Sponsorami nagród są:

- Miasto Stołeczne Warszawa
- BOTLAND – elektroniczny sklep internetowy <https://botland.com.pl/>
- PIAP - Przemysłowy Instytut Automatyki i Pomiarów
- ROBOTYKA POLAND (COMAU) <http://www.comau.com/>



## I. Postanowienia ogólne

1. Wszystkie osoby obecne na terenie zawodów są zobowiązane do przestrzegania poniższego regulaminu oraz stosowania się do poleceń organizatorów.
2. Niestosowanie się do poniższego regulaminu oraz poleceń organizatorów grozi usunięciem z terenu zawodów lub dyskwalifikacją w przypadku zawodników.
3. Zawody mają charakter otwarty – wstęp na teren zawodów jest wolny dla wszystkich zainteresowanych. Są oni jednak zobowiązani do przebywania w miejscach wyznaczonych przez organizatorów zawodów.
4. Zabrania się zakłócania przebiegu zawodów, zarówno przez uczestników jak i widzów.
5. Zabrania się niszczenia sprzętu i wyposażenia znajdującego się na terenie zawodów. Jeśli zaistnieje taka sytuacja, sprawca zobowiązany jest do zadośćuczynienia za wyrządzone szkody.
6. Na terenie zawodów obowiązuje kategoriyczny zakaz palenia wyrobów tytoniowych, spożywania napojów alkoholowych oraz innych środków odurzających.
7. Zabrania się śmiecenia oraz pozostawiania po sobie nieczystości. Wszelkie odpadki należy wrzucać do przygotowanych pojemników. W uzasadnionych przypadkach należy poprosić o pomoc organizatorów konkursu.
8. Osoby obecne na terenie zawodów są zobowiązane do informowania organizatorów

- o wszelkiego rodzaju nieprawidłowościach i niewłaściwych zachowaniach.
9. Wszelkie decyzje dotyczące regulaminu ogólnego oraz spraw w nim nieujętych leżą w kompetencji przewodniczącego ISKRA, opiekuna ISKRA, sędziego głównego oraz ich zastępców. W uzasadnionych przypadkach mają oni prawo podjąć decyzje z nim sprzeczne.
  10. Osoba zgłaszająca sprzeciw wobec regulaminu, musi przedstawić jego uzasadnienie kierownikowi zawodów przed ogłoszeniem wyników.
  11. Organizator zastrzega sobie prawo do możliwości zmiany regulaminu.
  12. Nieznajomość niniejszego regulaminu nie uprawnia do niestosowania się do niego.

## **II. Uczestnictwo w zawodach**

1. W zawodach mogą uczestniczyć zespoły jedno lub wieloosobowe, składające się z maksymalnie 5 osób.
2. Każdy uczestnik może wchodzić w skład nieograniczonej liczby zespołów.
3. Zawodnikiem może być osoba niepełnoletnia lub pełnoletni uczeń szkoły średniej.
4. Liczba projektów zgłoszonych przez jeden zespół jest nieograniczona.
5. Zespół musi zarejestrować się do dnia 26 listopada 2016 r do godz 10:30. poprzez formularz umieszczony na stronie internetowej zawodów <http://robonet.staszic.waw.pl/>
6. Rejestracja po wyznaczonym terminie jest możliwa do czasu rozpoczęcia konkurencji. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odrzucenia takiego zgłoszenia.
7. W momencie rejestracji zawodnik zgadza się na przetwarzanie swoich danych osobowych w celach organizacji zawodów oraz oświadcza, że są to dane prawdziwe.
8. Każdy uczestnik zawodów wyraża zgodę na wykorzystanie podanych przez siebie danych takich jak: imię, nazwisko, miasto pochodzenia, nazwa drużyny, nazwa robota do publicznej prezentacji wyników zawodów.
9. Zawodnicy biorą pełną odpowiedzialność za narzędzia i sprzęty, którymi posługują się przy obsłudze robota.

## **III. Roboty**

1. Roboty obecne na zawodach nie mogą w żaden sposób zagrażać bezpieczeństwu sędziów, zawodników i widzów.
2. Roboty nie mogą emitować gazów, dużych ilości ciepła, wydzielać cieczy, miotać pocisków, ani wykonywać żadnych potencjalnie niebezpiecznych akcji.
3. Roboty nie mogą uszkadzać wyposażenia zawodów oraz innych robotów.
4. Roboty nie mogą aktywnie zakłócać pracy układów elektronicznych.
5. Robot lub jego oprogramowanie musi być stworzone przez osobę uprawnioną do startu w zawodach.
6. Roboty mogą być produktami handlowymi pod warunkiem, że oprogramowanie zostało wykonane samodzielnie przez zawodników. W przypadku wystąpienia wątpliwości sędziego głównego zawodów lub jego zastępcy może poprosić o udowodnienie tego faktu przez pokazanie kodu źródłowego oraz udowodnienie jego zastosowania w robocie.
7. Dopuszczalne jest wykorzystanie dwóch takich samych konstrukcji pod warunkiem, że różnią się oprogramowaniem. W przypadku wystąpienia wątpliwości sędziego głównego zawodów lub jego

zastępca może poprosić o udowodnienie tego faktu i pokazanie kodu źródłowego.

8. Dokładne informacje dotyczące konstrukcji robota są umieszczone w regulaminach poszczególnych konkurencji.

## **IV. Konkurencje**

1. Pieczę nad przebiegiem konkurencji oraz zapisem wyników pełnią sędzia główny zawodów, zastępcy sędziego głównego zawodów, sędziowie główni konkurencji oraz sędziowie pomocniczy konkurencji zgodnie z kompetencjami określonymi regulaminem wewnętrznym organizatora.
2. Dokładne zasady współzawodnictwa i przebiegu konkurencji, znajdują się w poszczególnych regulaminach.
3. W przypadku wystąpienia problemów i nieścisłości związanych z regulaminami sędzia główny zawodów po konsultacji z innymi sędziami oraz zawodnikami może dokonać korekty tych regulaminów.
4. Zawodnicy mają obowiązek podporządkować się decyzjom sędziów.
5. Zawodnicy nie mają prawa wnosić sprzeciwu przeciwko decyzjom sędziów.
6. Zawodnik zgłaszający sprzeciw wobec regulaminów konkurencji, musi przedstawić go sędziemu głównemu zawodów, przed ogłoszeniem wyników danej konkurencji.
7. Po ostatecznym ogłoszeniu wyników, niemożliwa jest ich zmiana. Sędzia główny w szczególnych przypadkach może zadecydować o naniesieniu zmian do rankingu po jego publikacji. Wnioski o zmianę wyników po ich ogłoszeniu, dla każdego robota zespół może złożyć tylko raz.
8. Po rozpatrzeniu wniosku nie istnieje możliwość ponownego odwołania się od decyzji.